


Nr.: NAA-609	Tækniskólinn	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 14.01.2019 14.01.2019		
Eig: GP		
Ábm: Skólastjóri		
Síða 1 af 2	FORR2GL05EU_V19	

Kennarar:	Gunnar Þórunnarson		
Skóli:	Upplýsingatækniskólinn	Skólastjóri:	Kristín Þóra B. Kristjánsdóttir


Áfangalýsing:

FORR2GL05EU	Leikjaforritun 1
<p>Áfanginn er hugsaður sem almennur inngangur að leikjagerð. Í honum kynnast nemendur þeim grunnatriðum sem flestir tölvuleikir byggjast á. Kynnt eru hin ýmsu söfn (e. libraries) sem notuð eru við smíði tölvuleikja. Farið er yfir hljóð og mynd og hlutverk þeirra í upplifun notandans. Einnig er skoðað hvernig söguþráður og markmið leiksins stýra því hvernig hann er þróaður. Aðaláherslan er þó á forritun leikja og þau sértæku verkefni sem blasa við forritaranum. Ýmis ólík verkefni eru unnin með það að markmiði að gefa nemendum innsýn í heim tölvuleikjagerðar.</p>	

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hvernar viku vísast til stundatöflu í Innu.

Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Verkefni 1	Grunnatriði í 3D í Unity	10
Verkefni 2	Grunnatriði í C#	10
Verkefni 3	Leikur 1	35
Verkefni 4	Grunnatriði í 2D leikjagerð	10
Verkefni 5	Leikur 2	35
	Samtals:	100%
<p>Annað</p> <p>Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.</p>		

Nr.: NAA-609	Tækniskólinn	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 14.01.2019-14.01.2019		
Eig: GP		
Ábm: Skólastjóri		
Síða 2 af 2	FORR2GL05EU_V19	

Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
2	06.01.-12.01.	Grunnatriði í leikjagerð <i>Kennsla hefst 07.01.</i>		
3	13.01.-19.01.	Grunnatriði í 3D leikjagerð		
4	20.01.-26.01.	Grunnatriði í 3D leikjagerð	Verkefni 1	10
5	27.01.-02.02.	Grunnatriði í leikjaforritun		
6	03.02.-09.02.	Grunnatriði í leikjaforritun	Verkefni 2	10
7	10.02.-16.02.	Leikur 1		
8	17.02.-23.02.	Leikur 1 <i>Vetrarfrí hefst 22.02.</i>		
9	24.02.-02.03.	Leikur 1 <i>Vetrarfrí lýkur 26.02.</i>		
10	03.03.-09.03.	Leikur 1		
11	10.03.-16.03.	Leikur 1	Verkefni 3	35
12	17.03.-23.03.	Grunnatriði í 2D leikjagerð		
13	24.03.-30.03.	Grunnatriði í 2D leikjagerð	Verkefni 4	10
14	31.03.-06.04.	Leikur 2		
15	07.04.-13.04.	Leikur 2		
16	14.04.-20.04.	<i>Páskafrí</i>		
17	21.04.-27.04.	<i>Páskafrí – Kennsla hefst 24.04</i> Leikur 2		
18	28.04.-04.05.	Leikur 2		
19	05.05.-11.05.	Leikur 2	Verkefni 5	35
20	12.05.-18.05.	<i>Námsmat/endurgjöf. Birting lokaeinkunnar mánudaginn 20.05.</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu.
Annað, t.d. öryggisbúnaður	