


Nr.: NAA-800	Tækniskólinn	Tækniskólinn skóli atvinnulífsins 
Útgáfa: 1.0		
Dags: 22.01.201922.01.2019		
Eig: SP		
Ábm: Skólastjóri		
Síða 1 af 2	ZLEI4MM05(BA) Námsáætlun vor 2019	

Kennarar:	Stefán Þórsson		
Skóli:	Margmiðlunarskólinn	Skólastjóri:	Ragnhildur


Áfangalýsing:

ZLEI4MM05BA	Leikjagerð
<p>Nemendur byggja á forritunarkunnáttu sem var aflað í fyrri áfanga og nýta hann til að vinna enn frekar með útlit og framsetningu í leikjum og öðru efni framleiddu með leikjavélum. Dýpkaður er skilningur á ljósum, hreyfingum, útliti og effectum. Skoðaðar eru aðferðir til notkunar leikjavéla á óhefðbundinn hátt, td til framleiðslu teiknimynda og sýndarveruleikaupplifana. Ýmsar leiðir til vinnusparnaðar eru skoðaðar. Nemendaverkefni eru ólík en reyna öll á færni nemenda og getu í leikjagerð. Áhersla er lögð á öguð og viðurkennd vinnubrögð við greiningu, hönnun og við gerð eiginleika leikja.</p>	

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hvernar viku vísast til stundatöflu í Innu.

Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Skilaverkefni 1	Hönnun á leik – Game design document	20%
Skilaverkefni 2	Uppbygging á umhverfi	30%
Skilaverkefni 3	Lýsing & brellur	20%
Skilaverkefni 4	Fullgerður tölvuleikur	30%
	Samtals:	100%
<p>Annað</p> <p>Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.</p>		

Nr.: NAA-800	Tækniskólinn	ZLEI4MM05(BA) Námsáætlun vor 2019	Tækniskólinn skóli atvinnulífsins 
Útgáfa: 1.0			
Dags: 22.01.2019-22.01.2019			
Eig: SP			
Ábm: Skólastjóri			
Síða 2 af 2			

Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
2	06.01.-12.01.	<i>Kennsla hefst 07.01.</i> Hugmyndavinna - GDD		
3	13.01.-19.01.	Preproduction – gagnaöflun	Skilaverkefni 1	20%
4	20.01.-26.01.	Uppsetning leikjaheims - Grunnvinna		
5	27.01.-02.02.	Vinnutími		
6	03.02.-09.02.	Vinnutími	Skilaverkefni 2	30%
7	10.02.-16.02.	Particles & Effects		
8	17.02.-23.02.	<i>Vetrarfrí hefst 22.02.</i> Vinnutími	Skilaverkefni 3	20%
9	24.02.-02.03.	<i>Vetrarfrí lýkur 26.02.</i> Character animation in UE4		
10	03.03.-09.03.	Vinnutími	Tímaverkefni	
11	10.03.-16.03.	Vinnutími		
12	17.03.-23.03.	Lokaskil – leikur tilbúinn	Skilaverkefni 5	30%
13	24.03.-30.03.	Úrvinnsla og CBB á lokaskilum		
14	31.03.-06.04.			
15	07.04.-13.04.			
16	14.04.-20.04.	<i>Páskafrí</i>		
17	21.04.-27.04.	<i>Páskafrí – Kennsla hefst 24.04</i>		
18	28.04.-04.05.			
19	05.05.-11.05.			
20	12.05.-18.05.	<i>Námsmat/endurgjöf. Birting lokaeinkunnar mánudaginn 20.05.</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu. (ATH: Fartölvuathugasemd á ekki við um Margmiðlunarskólann)
Annað, t.d. öryggisbúnaður	