


Nr.: NAA-422	<b>Tækniskólinn</b>	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 31.08.2018	<b>ZPRD3MM08AA</b>	
Eig: Ari		
Ábm: RAG		
Síða 1 af 2		

<b>Kennarar:</b>	Ari Knörr		
<b>Skóli:</b>	Margmiðlunarskólinn	<b>Skólastjóri:</b>	RAG@tskoli.is


#### Áfangalýsing:

<b>ZPRD3DMM08AA</b>	<b>Þrívídd</b>
<p>Farið ef yfir grunnhugtök við notkun þrívíddar í tölvu og hvernig tölvan skapar myndir á skjá fyrir notandann. Vinnuferlar við gerð þrívíddarefnis útskýrðir. Kennt er að búa til þrívíð mótél, leggja á þá einfaldar áferðir, lýsa, vinna með myndavélar og rendera yfir í lokaniðurstöðu. Tengingar við önnur forrit í gegnum hin ýmsu skráarsnið eru skoðaðar til að nýta möguleika þessara forrita til að ná fram meira virði í lokaútkomu.</p>	

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hvernar viku vísast til stundatöflu í Innu.

#### Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Einfalt Hús	Módeling á einföldu húsi. Fullrenderað með áferðum og ljósi	15%
Götumótél	Módeling á Götumynd þar sem auðvelt er að UV	25%
Unreal Project	Tilbúin Götumynd í Unreal Projecti með rétt uppsettum áferðum	30%
Rendering	Renderuð mynd með áferðum og ljósi	20%
Character	Einfaldur character úr Sculpting forrit	10%
	<b>Samtals:</b>	<b>100%</b>
<p>Annað</p> <p>Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.</p>		

Nr.: NAA-422	<h1>Tækniskólinn</h1>	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 31.08.2018		
Eig: Ari		
Ábm: RAG	<h2>ZPRD3MM08AA</h2>	
Síða 2 af 2		

### Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
34	19.08.-25.08.	<i>Kennsla hefst 20.08.</i> Notendaviðmót forritsins kynnt. Grunneiningar þrívíðra hluta ítölvu kynntir. 2d vs. 3d. Einfalt hús er smíðað.		
35	26.08.-01.09.	Modeling. Helstu form og hlutir skapaðir. Skoðað hvernig tilbúnum hlutum er breytt. Nemandur smíða hús eftir fyrirmynd kennara. UV, texture, lýsing og rendering kynnt.	Einfalt hús	15%
36	02.09.-08.09.	Módelar götummynd. Fileformats. Modifiers í Max.		
37	09.09.-15.09.	Módeling fyrir UV. Hvað þarf að endurvinnna?		
38	16.09.-22.09.	Götummynd er klár fyrir Textures	Götumódel	25%
39	23.09.-29.09.	UV á einföld módel		
40	30.09.-06.10.	UV og Textures, Photoshop		
41	07.10.-13.10.	<i>Námsmat og endurgjöf</i> Textures, Photoshop, Substance Painter / Designer		
42	14.10.-20.10.	Textures		
43	21.10.-27.10.	Samsetning á áferðum í Unreal		
44	28.10.-03.11.	Tilbúin Götummynd í Unreal með áferðum og ljósum	Unreal Project	30%
45	04.11.-10.11.			
46	11.11.-17.11.	Camera / Lýsing í Maya		
47	18.11.-24.11.	Tilbúin sena, lýst og renderuð	Rendering	20%
48	25.11.-01.12.	Softbody Modeling / Mudbox		
49	02.12.-08.12.	Softbody Modeling / Mudbox Character	Character	10%
50	09.12.-15.12.	<i>Námsmat og endurgjöf</i>		
51	16.12.-22.12.	<i>Námsmat/endurgjöf og birting einkunna mánudaginn 17.12.</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu.
Annað, t.d. öryggisbúnaður	