


Nr.: NAA-324	Tækniskólinn	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 30.08.2018	TÖG102S_H18	
Eig: HGU		
Ábm: RAB		
Síða 1 af 2		

Kennarar:	Hildur Guðmundsdættir (HGU)		
Skóli:	Upplýsingatækniskólinn	Skólastjóri:	Ragnheiður Bjarnadóttir

Áfangalýsing:

TÖG1024S	Tölvutækni í hönnun og markaðssetningu
<p>Í áfanganum kynnast nemendur skapandi möguleikum tölvunnar í samhengi tvívíðrar listsköpunar, handverks og hönnunar. Þeir fræðast um grunnatriði myndvinnslu tvívíðra mynda í tölvu, læra skönnun og töku stafrænna ljósmynda og hvernig má vinna með þær. Sú þekking verður notuð við gerð myndefnis til kynningar, á prenti og í myndkynningum.</p> <p>Til umfjöllunar er ímyndarsköpun, gerð merkis og myndrænna kynninga á verkum handverksfólks. Fjallað er um hugtök í þróun handverks og iðnframleiðslu, s.s. fyrirmynd, hugmynd, ímynd, tilraunir, hönnun, hönnunarferli, framleiðslu og afurð.</p> <p>Unnið er með tölvumyndir og tölvuaðgerðir í hönnunarsamhengi, s.s. við þróun hugmynda, mynsturgerð og hönnun myndrænna frumgerða í gull- og silfursmíði. Það ferli krefst rannsóknar nemandans á ferli hönnunarinnar frá upphaflegri hugmynd til frumgerðar eða afurðar.</p>	


Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hverrar viku vísast til stundatöflu í Innu.

Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Verkefni 1	Æfingar í Illustrator	5%
Verkefni 2	Umfjöllun um merki/lógó	5%
Verkefni 3	Lógó unnið	10%
Verkefni 4	Munsturgerð á pappír	10%
Verkefni 5	Munsturgerð, stafrænt	15%
Verkefni 6	Askja	20%
Verkefni 7	Myndataka	15%
Verkefni 8	Kynning	20%
	Samtals:	100%

Annað

Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.

Nr.: NAA-324	Tækniskólinn	TÖG102S_H18	Tækniskólinn skóli atvinnulífsins 
Útgáfa: 1.0			
Dags: 30.08.2018			
Eig: HGU			
Ábm: RAB			
Síða 2 af 2			

Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
34	19.08.-25.08.	<i>Kennsla hefst 20.08.</i> Kynning og æfingar		
35	26.08.-01.09.	Verkefni 1, æfingar í Illustrator	Skil	5%
36	02.09.-08.09.	Verkefni 2, umfjöllun um merki/lógó	Skil	5%
37	09.09.-15.09.	Verkefni 3, lógó unnið		
38	16.09.-22.09.	Verkefni 3, lógó unnið	Skil	10%
39	23.09.-29.09.	Verkefni 4, munsturgerð á pappír		
40	30.09.-06.10.	Verkefni 4, munsturgerð á pappír	Skil	10%
41	07.10.-13.10.	<i>Námsmat og endurgjöf</i>		
42	14.10.-20.10.	Verkefni 5, munsturgerð - stafræn		
43	21.10.-27.10.	Verkefni 5, munsturgerð - stafræn	Skil	15%
44	28.10.-03.11.	Verkefni 6, askja		
45	04.11.-10.11.	Verkefni 6, askja	Skil	20%
46	11.11.-17.11.	Verkefni 7, myndataka		
47	18.11.-24.11.	Verkefni 7, myndataka	Skil	15%
48	25.11.-01.12.	Verkefni 8, kynning		
49	02.12.-08.12.	Verkefni 8, kynning	Skil	20%
50	09.12.-15.12.	<i>Námsmat og endurgjöf</i>		
51	16.12.-22.12.	<i>Námsmat/endurgjöf og birting einkunna mánudaginn 17.12.</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Kennslan fer fram í tölvustofu sem er búin nauðsynlegum hugbúnaði.
Annað, t.d. öryggisbúnaður	