


Nr.: NAA-009	Tækniskólinn	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 28.08.2018	FORR2GL05EU Námsáætlun haust 2018	
Eig: GUS		
Ábm: KTK		
Síða 1 af 2		

Kennarar:	Gunnar Þórunnarson		
Skóli:	Upplýsingatækniskólinn	Skólastjóri:	Kristín Þóra Kristjánsdóttir

Áfangalýsing:

FORR2GL05DU	Leikjaforritun I
<p>Áfanginn er hugsaður sem almennur inngangur að leikjagerð. Í honum kynnast nemendur þeim grunnatriðum sem flestir tölvuleikir byggjast á. Kynnt eru hin ýmsu söfn (e. libraries) sem notuð eru við smíði tölvuleikja. Farið er yfir hljóð og mynd og hlutverk þeirra í upplifun notandans. Einnig er skoðað hvernig söguþráður og markmið leiksins stýra því hvernig hann er þróaður. Aðaláherslan er þó á forritun leikja og þau sértæku verkefni sem blasa við forritaranum. Ýmis ólík verkefni eru unnin með það að markmiði að gefa nemendum innsýn í heim tölvuleikjagerðar.</p>	


Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hvernar viku vísast til stundatöflu í Innu.

Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Verkefni 1	Grunnatriði í leikjagerð	10%
Verkefni 2	Leikur 1	30%
Verkefni 3	Grunnatriði í Unity	10%
Verkefni 4	Leikur 2	20%
Verkefni 5	Leikur 3	30%
	Samtals:	100%

Annað

Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.

Nr.: NAA-009	Tækniskólinn	FORR2GL05EU Námsáætlun haust 2018	Tækniskólinn skóli atvinnulífsins 
Útgáfa: 1.0			
Dags: 28.08.2018			
Eig: GUS			
Ábm: KTK			
Síða 2 af 2			

Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
34	19.08.-25.08.	<i>Kennsla hefst 20.08.</i> Grunnatriði í leikjagerð		
35	26.08.-01.09.	Grunnatriði í leikjagerð		
36	02.09.-08.09.	Grunnatriði í leikjagerð	Verkefni 1	10%
37	09.09.-15.09.	Leikjagerð		
38	16.09.-22.09.	Leikjagerð		
39	23.09.-29.09.	Leikjagerð		
40	30.09.-06.10.	Leikjagerð	Verkefni 2	30%
41	07.10.-13.10.	<i>Námsmat og endurgjöf</i>		
42	14.10.-20.10.	Grunnatriði í Unity		
43	21.10.-27.10.	Grunnatriði í Unity	Verkefni 3	10%
44	28.10.-03.11.	Leikjagerð í Unity		
45	04.11.-10.11.	Leikjagerð í Unity		
46	11.11.-17.11.	Leikjagerð í Unity	Verkefni 4	20%
47	18.11.-24.11.	Leikjagerð		
48	25.11.-01.12.	Leikjagerð		
49	02.12.-08.12.	Leikjagerð	Verkefni 5	30%
50	09.12.-15.12.	<i>Námsmat og endurgjöf</i>		
51	16.12.-22.12.	<i>Námsmat/endurgjöf og birting einkunna mánudaginn 17.12.</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu.
Annað, t.d. öryggisbúnaður	