


Nr.: NAA-542	Tækniskólinn	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 20.09.2018	FORR3KT05CK	
Eig: SRR		
Ábm: KTK		
Síða 1 af 2		

Kennarar:	SRR		
Skóli:	Upplýsingatækniskólinn	Skólastjóri:	Kristín Þóra

Áfangalýsing:

FORR3KT05CK	Forritun
Kynning á leikjahönnun og leikjaforritun.	

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hvernar viku vísast til stundatöflu í Innu.


Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Verk 1	Game Loop, PyGame, Grunnatriði leikjaforritunar	30
Verk 2	Árekstrar, Hreyfing, Hraði, grafík	30
Verk 3	Spilun,	30
Verk 4	Vinnustofa í Unity leikjavélinni	10
	Samtals:	100%

Annað

Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.

Verkefnið verður bútað niður í verkhluta í samvinnu við nemendur.

Nr.: NAA-542	Tækniskólinn	
Útgáfa: 1.0		
Dags: 20.09.2018	FORR3KT05CK	
Eig: SRR		
Ábm: KTK		
Síða 2 af 2		

Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
34	19.08.-25.08.			
35	26.08.-01.09.			
36	02.09.-08.09.			
37	09.09.-15.09.			
38	16.09.-22.09.			
39	23.09.-29.09.	Inngangur að forritun með PyGame	Verkefni 1	30
40	30.09.-06.10.	Leikjaforritun	Verkefni 2	30
41	07.10.-13.10.	Leikjaforritun	Verkefni 3	30
42	14.10.-20.10.	Leikjaforritun		
43	21.10.-27.10.	Vinnustofa í leikjaforritun(Unity)	Verkefni 4	10
44	28.10.-03.11.			
45	04.11.-10.11.			
46	11.11.-17.11.			
47	18.11.-24.11.			
48	25.11.-01.12.			
49	02.12.-08.12.			
50	09.12.-15.12.	<i>Námsmat og endurgjöf</i>		
51	16.12.-22.12.	<i>Námsmat/endurgjöf og birting einkunna mánudaginn 17.12.</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu.
Annað, t.d. öryggisbúnaður	